

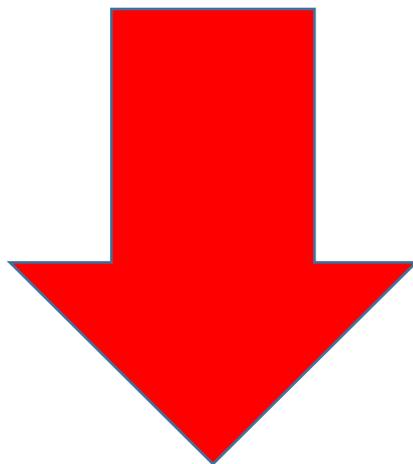
HEINZ FISCHER UND DIE ZWEITE REPUBLIK *Eine Graphic Novel*

Heinz Fischer kann aus seinem Leben und seiner Laufbahn viel erzählen. Er ist ein langjähriger Zeitzeuge der Geschichte der Zweiten Republik und wesentlicher politischer Ereignisse. Beginnend mit seinen ersten bewussten Wahrnehmungen als Kind und Jugendlicher, über seine ersten politischen Haltungen und Handlungen bis hin zu seiner gesamten politischen Laufbahn, gipfelnd in der Funktion des Staatsoberhauptes, kann Heinz Fischer aus einem breiten Fundus an Erfahrungen, Erzählungen und Anekdoten schöpfen. Dies haben die Autoren aufgegriffen, in die Form einer Graphic Novel gebracht und lassen darin Heinz Fischer als Zeitzeuge erzählen.

Mit Graphic Novels eröffnet sich für den methodischen Zugang zu erzählter Geschichte ein relativ neues und kreatives Feld der Geschichtsvermittlung im Unterricht, anhand derer unterschiedliche historische und politische Kompetenzen angesprochen werden können. Insbesondere für das Herausarbeiten von Charakteristika und Merkmalen bestimmter Darstellungsformen, deren Orientierungsangebote zu analysieren, mit anderen Darstellungen, Quellen und Schilderungen zu vergleichen oder etwa geschichtskulturelle Produkte kritisch zu hinterfragen, mag die vorliegende Publikation eine gute Ergänzung für den Unterricht in „Geschichte und Sozialkunde/Politische Bildung“ sein.

www.ueberreuter-sachbuch.at/shop/heinz-fischer-und-die-zweite-republik/

Auszüge aus der Graphic Novel finden Sie auf den folgenden Seiten.



EINE GRAPHIC NOVEL

HEINZ FISCHER UND DIE ZWEITE REPUBLIK



Illustrationen von Reinhard Trinkler
Text von Fritz Schindlercker

ueberreuter

